

# Spilleavhengighet



Psykologspesialist Håkon H. Johnsen  
Rogaland A-senter

# Spilleavhengighet...

- Hvilke spill finnes
- Omfang av spilleavhengighet i Norge
- Kjennetegn ved spilleavhengige og utvikling av spilleavhengighet
- Behandling av spilleavhengige og behandlingstilbud lokalt

# Hvorfor spille?

- Underholdning og spenning knyttet til vinning eller tap.
- Drømmen om å bli rik
- Veddemål og spilling er et gammelt fenomen
  - Bibelen
  - Norrøn mytologi,
  - Gresk mytologi,
  - Folkeeventyr (Askeladden)
  - Spille seg fra gård og grunn

# Spilltyper: Dataspill og pengespill

## Rollespill (MMO)

- Massive Multiplayer Online Role playing game
  - World of Warcraft, Aion, Final fantasy, league of legends
- Høy grad av tilgjengelighet
  - Internett aldri stengt, gratis eller lav kostnad
  - Oppbygging av spillene
  - Narrative og identitetsegenskaper ved karakterer og spill.
  - Forutsigbare regler
  - Mestring, rask progresjon i starten, belønning
  - Samarbeid, kommunikasjon, sosiale forpliktelser, anerkjennelse,
- Spilling knyttet til økte språklige ferdigheter, god problemløsningsatferd, gode samarbeidsevner
  - Idrettsfag på vgs!

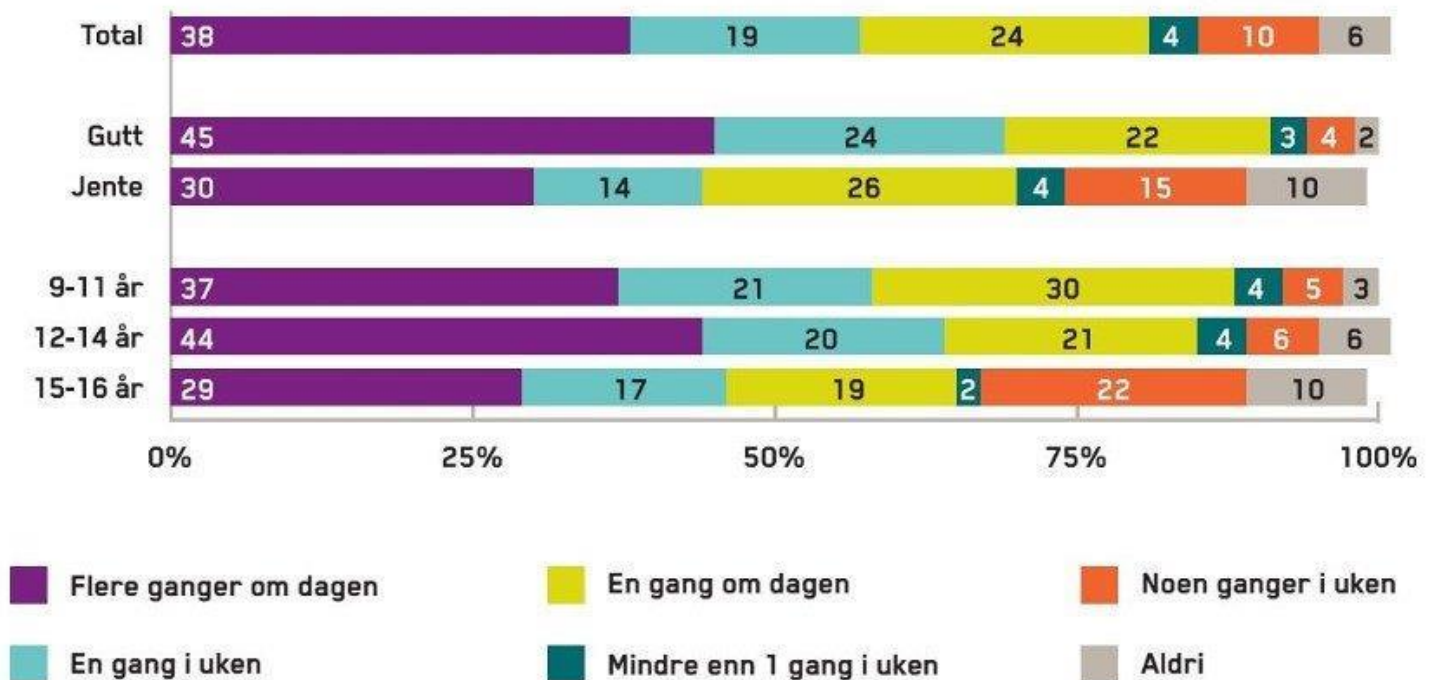


# Dataspill

- Hvem spiller
  - 1,2 mrd spillere
  - 100 mrd. dollar pr år
  - 56% spiller dataspill ukentlig
  - Ungdom og unge voksne spiller mer enn eldre, flere menn enn kvinner
  - 22% spiller nettbaserte dataspill
  - 20 % av nettspillerene foretrekker sosialisering på internett fremfor det virkelige liv

# Barn og dataspill

Figur 18 Hvor ofte spiller du data/TV-spill på fritiden? Kjønn og alder. Prosent. Base: Alle (N=1950)



# Dataspillproblemer

- Høyt engasjerte
  - Knyttet til begreper som “være nedsenket i”, tilstedeværelse, flyt, psykologisk absorpsjon, dissosiasjon
- Problemspillere
- Avhengige
  - Overdreven og tvangsmessig bruk av dataspill som resulterer i sosiale og/eller emosjonelle problemer: Til tross for disse problemene er personen ute av stand til å kontrollere sin eksessive bruk (Lemmens, et al., 2009)

# Dataspillproblemer

- 8.klassinger i Norge
  - 12,9 % problemspillere
  - 4,2 % avhengige
  - 4,9% høyt engasjerte
- Representative utvalg (16-74 år)
  - Problemspillere 4,1-7,3%
  - Høyt engasjerte 3-4%
  - Avhengige 0,6-1,4%



# Pengespill

- Norsk Tipping
  - Lotto, Vikinglotto, Superlotto, Extra, Joker, Tipping, Oddsen, Multix, Keno
  - 70% spiller hos Norsk Tipping årlig
  - Vannersjans for milliongevinst i Lotto 1:5,4 mill
  - Livebetting fra 2012
  - Ca 60 nye nettspill fra januar 2014, økt tilgjengelighet
- Rikstoto
- Skrapelodd
- Pengespill på internett
  - Casino
  - Poker
  - Spilleautomater på nett
  - 4 % spiller hos utenlandske spillselskaper
- Kort tid mellom innsats og gevinst øker avhengighetspotensialet



# Pengespill

- Gigantindustri
  - Globalt omsettes det for 419 mrd dollar, etter utbetaling av gevinster
  - Norsk Tipping omsetter for ca 35 mrd.
  - Norsk Tipping anslår at det brukes mellom 5-8 mrd kr på utenlandske spillesekskap.
    - Hvis Norsk Tippings anslag stemmer, betyr det at gjennomsnittsspilleren årlig legger igjen 33-53000kr pr spiller.
  - Hissig markedsføring

# Tall og statistikk

|  |             |                        |             |              |
|--|-------------|------------------------|-------------|--------------|
| <b>Regulert marked</b>   | <b>2011</b> | <b>2012</b>            | <b>2013</b> | <b>2014*</b> |
| Brutto omsetning (mrd.)  | 26,8        | 28,7                   | 30,9        | 35,9         |
| Netto omsetning  | 8,9         | 9,1                    | 9,0         | 9,3          |
| <br>   |             |                        |             |              |
| Innsats per innbygger (kroner)                                 | 5 400       | 5 700                  | 6 100       | 7 000        |
| Tap / lagt igjen per innb.                                     | 1 800       | 1 800                  | 1 800       | 1 800        |
| <br>   |             |                        |             |              |
| <b>Pengespill over Internett**</b>                             | <b>2011</b> | <b>2012</b>            | <b>2013</b> | <b>2014</b>  |
| Tal nettspillere   | 400 000     | 390 000                | 480 000     | 450 000      |
| Prosent (18 år og eldre)                                       | 11 %        | 10 %                   | 12 %        | 11 %         |
| utenlandske nettsteder   | 160 000     | 150 000                | 160 000     | 160 000      |
| <br>   |             |                        |             |              |
| Estimert netto omsetning (mrd.)***<br>- utenlandske nettsteder |             | 1<br>kanskje<br>mindre | 0,7-1       | 1,2          |

*\*) Foreløpige tal*

*\*\*\*) Årlige estimat basert på målinger i befolkningen (1000 spurte fire ganger i året, og 1000 spurte to ganger i året)  
Lotteritilsynet antar at målingene ikke fanger opp alt spill*

*\*\*\*) Estimert med utgangspunkt i lisensiert dansk marked, og H2GC i 2013.*



Brent/Allard  
2014

# Når blir spillingen et problem?

- Diagnostiske kriterier etter ICD-10
- Vane og impulsforstyrrelser
  - F 63 Patologisk spillelidenskap
  - Karakteriseres av hyppige, gjentatte spilleepisoder som dominerer personens liv på en måte som skader sosiale, yrkesmessige og familiære forhold
- Tvang, mani, personlighetsforstyrrelser
- Angst, depresjon, ADHD
- Bivirkning av medisiner



*Jeg har spillet i Lotteriet, men forgjæves. Nu har jeg sluttet. Havde jeg bare igjen den oprindelige Sum, Tænker jeg. Dag og Nat tænker jeg paa dette. Unskyld at jeg skriver saa direkte til Dem i dag. De er den eneste i Verden som kan Hjælpe mig.*

# Hva kjennetegner pengespillavhengige?

- Heterogen gruppe
  - Ca 70 % menn
  - Livstidsforekomst ca 0,2-5,3%
  - Ca 30000 personer til enhver tid
- Flere ungdom enn voksne
  - Ulike konsekvenser
- Risikofaktorer
  - Tidlig debut, stor gevinst tidlig, hyppig spillfrekvens
  - Lærevansker, svak familietilknytning, rusmiddelbruk, ensomhet, mobbing, kriminalitet, ADHD.
  - Arv

# Faser i utviklingen av et spilleproblem

## 1. Vinnerfasen

- Spilling en gang i blant, regelmessige gevinster
- Spenning knyttet til spillingen både før og underveis
- Mer spilling, økt tidsbruk, pengebruk, mer tankevirksomhet rundt spillingen
- Fantasier om spilling
- Regelmessig gevinst, stor gevinst
- Utvikling av en illusjon om å kontrollere spillet



# Faser i utvikling av spilleproblemer

## 2. Tapsfasen

- Økt pengeforbruk, låner til spill, gjeld opparbeides
- Spilling og tanken på spill opptar det meste av tiden, spilling i det skjulte
- Løgn for å dekke over spillingen, opptatthet av å holde spillingen skjult
- Spilling prioritert før familie, jobb og forpliktelser
  - Fravær, forskudd på lønn/feriepenger
- Personlighetsendringer, irritabilitet, rastløshet tilbaketrekning
- Familien rammes

# Faser i utvikling av spilleproblemer

- Tapsfasen
  - Tankemessige feilslutninger
  - The gamblers fallacy: desto lenger jeg har tapt, jo større er vannersjansen
  - Spillet paradoks
    - Gevinst- jeg må vinne mer- jeg må spille mer
    - Tap- Jeg må vinne tilbake- jeg må spille mer

# Faser i utvikling av spilleproblemer

## 3. Desperasjonsfasen

- Tenker på pengespill hele tiden
- Skal vinne tilbake det tapte, økte innsatser
- Problem tårner seg opp, vanskelig å holde skjult for familie, arbeidsplass og venner
  - Fravær fra jobb, tyveri, underslag
- Mister oversikten over gjeld/økonomi
- Følelsesmessige svingninger, uro, bekymring
- Søvnvansker, angst, depresjon
- Panikk, tilbaketrekning

# Faser i utvikling av spilleproblemer

## 4. Håpløshetsfasen

- Resignasjon, ser ingen utvei
- håpløshet
- depresjon, selvmordstanker, selvmordsforsøk
- Alkoholbruk
- Brudd i relasjoner
- Tap av arbeid, bolig

# Behandling

- Ca 10% av personer med spilleavhengighet søker hjelp
- Terskelen for å søke hjelp er høy
  - Tanken på at en gevinst fremdeles skal redde dem er dominerende
  - Skam, ubehag ved å blottstille seg
- Søker hjelp i desperasjons- eller håpløshetsfasen
- Ofte sendt av pårørende

# Behandling

- Ved behandlingsstart: få oversikt
  - Rask kartlegging av spilleproblemet
  - Psykisk tilstandsbilde
    - Depresjon, angst, selvmordsfare.
  - Økonomi
    - Gjeld, inkasso
    - Praktisk hjelp til å få oversikt, kontakt med gjeldsrådgiver.
  - Hvem og hva er berørt, hvem kan være en ressurs i behandlingen

# Behandling

- Jobbe frem en forpliktende beslutning om endring
  - Motiverende Intervju, endringshjulet
  - Eksternaliserende samtale etter en narrativ struktur, ta stilling til problemet
- Jobbe med de tankemessige feilslutningene
  - Tenke bevisst på sannsynlighet for å vinne
  - Avdekke feilslutninger, stille spørsmål med det som tas for gitt
  - Feilslutninger ofte automatiske
  - Jobbe frem mottanker og handlingsstrategier

# Behandling

- Kartlegge risikosituasjoner, begrense mulighetene for spilling
  - Steder, tidspunkt, følelsestilstander, personer
  - Klippe kredittkort, installere betfilter, hjelp til økonomistyring
- Holde fast i beslutningen, legge inn belønninger
- Forberede på tilbakefall, invitasjoner om å spille mer.





LOYALITETSPROGRAMMET

DU ER EN DEL AV  
DET  
MEST SPENNENDE  
ONLINE CASINO  
LOYALITETSPROGRAMMET  
NOENSINNE!

Casino  
REWARDS

www.casinorewards.com

24/7 support:  
support@casinorewards.com  
Internasjonalt gratisnummer:  
+1 888 942 7466

Kjære

Vi er glade for å ønske deg velkommen til det mest spennende og beste online casino lojalitetsprogrammet noensinne - det splitter nye **Casino Rewards lojalitetsprogram!** Som en verdtsatt medlem av **Casino Rewards**, har du allerede fått en status.

Du er Gull Status



### Casino Rewards lojalitetsprogram

Som en Gull status holder kan du starte å dra nytte i dag fra en rekke store fordeler! Hvert status nivå bringer med seg et nytt sett med fantastiske fordeler, blant annet større og mer hyppige kampanjer, flere sjanser til å vinne i VIP lotteriet og den daglige Lucky Jackpotten, utrolige premier, spennende opplevelser du ikke kan kjøpe, eksklusive spill og mye, mye mer!

Logg inn på din casino konto i dag for å finne ut mer om lojalitets programmet som gjør ditt online casino spill enda mer spennende og givende!

Kos deg og lykke til i casinoet.

*SCoCo*

Steven Cooke  
CasinoVært



Behold kortet på et trygt sted!!  
Du trenger det hver dag for å sjekke om du har vunnet Lucky Jackpotten.

Dersom kortet ditt mangler må du kontakte et av support nummerene nedenfor umiddelbart.

### KREV DIN VELKOMSTGAVE!

Aktiver kortet ditt i dag  
for å kreve en **GRATIS GAVE!**

Besøk:  
[www.casinorewards.com/VIP](http://www.casinorewards.com/VIP)  
NÅ!

Dine favoritt casinospill er nå også tilgjengelig på mobil!



microgaming

18+ ALDRING SPILLER  
PÅ ENDRING

Jo mer du spiller, jo større premier!



Casino  
REWARDS

Casino Rewards loj



DIN  
EKSKLUSIVE

VIP

BURSDAGS  
BONUS

GRATULERER  
MED DAGEN

Ta en titt på din Casino konto for din bursdags-gave - vi la igjen en bonus der til deg for å feire den spesielle dagen din.

Husk å logge inn og krev den i dag!



Lykke til og kos deg i casinoet.

Casino Rewards  
VIP Teamet

# Behandlingstilbud i Rogaland

- Tverrfaglig spesialisert rusbehandling (TSB)
  - Rogaland A-senter
  - Haugaland A-senter
    - Henvisning fra fastlege/sosialkontor, egenandel kr 315
- Private aktører
  - Behandlingsteamet Tepstad & Kvam
    - 13-25 år. Gratis lavterskeltilbud
    - [elsa.kvam@lyse.net](mailto:elsa.kvam@lyse.net) telefon 48 02 55 14
  - [www.nettapi.no](http://www.nettapi.no)
  - [bente@nettapi.no](mailto:bente@nettapi.no)



# Behandlingstilbud over internett

Fjernbasert behandling  
for spilleavhengige

- <http://www.spillbehandling.no>





Takk for meg!

Born/2014  
14